

Przykładowe projekty tematyczne: [dzieci 5-7 lat]



LUNAPARK (TICKET TO RIDE) – zapoznamy dzieci z historią i sposobem działania ulubionych atrakcji w parku rozrywki. Za pomocą modeli przybliżymy takie pojęcia jak obwód, obrót zgodny i przeciwny do ruchu wskazówek zegara, korkociąg, grawitacja, łuk, pęd czy koło zamachowe.



ENERGIA JEST WSZĘDZIE (ENERGY IS EVERYWHERE) - energia ma zasadnicze znaczenie dla niemal wszystkiego, co robimy, od światła w naszych domach i salach lekcyjnych, po benzynę, która pozwala uruchomić samochody. Przedstawimy dzieciakom świat energii we wszystkich jego niesamowitych formach - energii z wiatru, słońca, z biopaliw po paliwa kopalne. Dzięki naszym super modelom pomożemy dzieciakom zrozumieć takie terminy jak: odnawialne źródła energii, składowisko odpadów, efekt cieplarniany.



INŻYNIERSKIE PRZYGODY (ENGINEERING ADVENTURES) - podczas zajęć dzieci mogą wypróbować swoje umiejętności 'inżynierskie'. Będą budować piękne mosty, super pojazdy i wiele innych obiektów. Chcesz zaprojektować własny samochód elektryczny? Tylko na naszych zajęciach jest to możliwe.



Przykładowe projekty tematyczne: [dzieci 5-7 lat]



NIESAMOWITE ZWIERZAKI (AMAZING ANIMALS) - To będzie ZOO! To jest projekt, który zachwyci dzieci kochające zwierzęta. Będziemy budować modele węży, owadów, ssaków i nie tylko. Co tydzień omówimy fascynujące fakty dotyczące zwierząt, które budujemy, od kameleona zmieniającego kolory po fokę, która 'pływie' przez stół. Dzieciaki pokochają te ruchome modele celebrując w ten sposób cudowny świat zwierząt.



CIEKAWY WYNALEZKI (INTERESTING INVENTIONS) - większość obiektów, z których codziennie korzystamy ma swoich wynalazców. Dzieci dowiedzą się kto wynalazł i skąd pochodzą takie urządzenia jak np. mikser kuchenny, wycieraczki samochodowe, maszyna do pisania, maszyna do szycia... Podczas zajęć dzieci poznają i omówią różnicę między wynalazkiem a odkryciem, dowiedzą się również w jaki sposób twórcy wynalazku dbają o swoje pomysły. Przedstawimy dzieciom świat pomysłów, kreatywności, wynalazków i patentów. W każdym tygodniu będziemy konstruować różne znane modele, każdy model jest ruchomy.



W POWIETRZU, NA LĄDZIE I NA MORZU (AIR, LAND & SEA) - pokażemy dzieciom różne sposoby poruszania się w powietrzu, na lądzie i na morzu. Jak działa helikopter, żaglówka, narty wodne? Dzieci dowiedzą się, co sprawia, że każda maszyna jest wyjątkowa i jak się porusza, odkrywając takie pojęcia, jak pływalność, napęd, podnoszenie! A może wymyślą własne sposoby lub urządzenia służące do poruszania się w powietrzu, po lądzie i po wodzie?

